



HANDLEIDING

Inhoudsopgave

Inleiding:	3
Systeemeisen:	3
Installatie:	4
Inrichten van de basisgegevens:	5
Invoeren scores:	6
Standenlijst:	7
Correcties:	9
Foutmeldingen:	9
Tot slot:	9

Inleiding:

Het programma voor scoreverwerking van kleine toernooitjes (handicap of scratch) is volledig gebaseerd op Excel. Het is zeer makkelijk te bedienen en heeft legio mogelijkheden.

Zo is bijv. het percentage handicap zelf te bepalen, de maximale handicap maar ook het aantal te spelen games.

Het is niet jaar gebonden.

Er zijn verschillende sorteermogelijkheden voor op het scherm. (Op naam, scratch of handicapscore)

Tevens kan er gekozen worden voor een standenlijst (in pdf formaat) dames/heren apart of alles op één lijst. (Zie Basisgegevens)

U kunt zelfs een eigen (vereniging of sponsor) logo toevoegen om het een persoonlijker tintje te geven. Het logo wordt ook afgedrukt op de standenlijsten.

De 'beperkingen' van het programma zijn:

- Er kunnen maximaal 120 deelnemers opgevoerd worden.
- Er kan gekozen worden voor toernooitjes van min. 3 en max. 6 games.
- Er is geen finale-mogelijkheid waarbij scores uit voorronde kunnen worden overgenomen.

Systeemeisen:

De systeemeisen zijn heel beperkt.

- MS Windows 7 (of hoger)
- MS Office (versie 2013 of hoger)

Het programma werkt niet op Apple Mac en ook niet met Google 'Excel'.

Installatie:

Er is geen aparte installatie noodzakelijk.

Volg de onderstaande stappen:

1. Kopieer het bestand 'Toernooitje.xlsm' naar een directory van uw keuze of plaats het op het bureaublad.
2. Open het programma en klik in de menubalk op 'Kies Logo'.
Blader met behulp van het geopende scherm naar het logo van uw keuze.
(Let er op dat het logo niet te breed is !)
Het logo-bestand zelf dient wel altijd in de zelfde directory te blijven staan als die waar het zich bevond tijdens het kiezen van het logo.
3. Wanneer u met uw keuze tevreden bent, klikt dan in de menubalk op 'Opslaan'.
Voor een korte naam in (maximaal 25 tekens) en klik op 'OK'.
Er verschijnt nu een bericht dat het bestand, met de naam die zojuist gegeven is, opgeslagen is op de locatie 'C:\Temp'.
4. Op het bureaublad is automatisch een snelkoppeling aangemaakt naar het zojuist opgeslagen bestand.
Hiermee start u de volgende keer uw bestand.

Wilt u het bestand voor een ander toernooi gebruiken ? Wis dan alle scores (en eventueel ook de namen), pas de basisgegevens daar waar nodig, kies indien noodzakelijk een ander logo en sla het bestand op via de knop 'Opslaan' maar vul dan altijd de nieuwe naam in ! Op deze wijze wordt het eerdere toernooi niet overschreven met de andere instellingen en blijven de oude resultaten bewaard in het eerdere bestand. Voor het nieuwe bestand wordt ook weer automatisch een snelkoppeling op het bureaublad geplaatst.

Inrichten van de basisgegevens:

©HW-Products / V.1.05

Basisscore	220
Handicap percentage	80
Maximale handicap	60
Aantal games	6
Mixed Toernooi	Nee

Toernooitje

Naam	Gest.	Pas gem.	HCP	Game 1	Game 2	Game 3	Game 4	Game 5	Game 6	Aantal games	Score scratch	Totaal HCP	Totaal score	Gem. scratch	Gem. incl. handicap
------	-------	----------	-----	--------	--------	--------	--------	--------	--------	--------------	---------------	------------	--------------	--------------	---------------------

Afb.1: Basisgegevens.

Aan het begin van een toernooitje moeten eerst de basisgegevens opgegeven worden. Dit zijn de voorwaarden waaronder gespeeld gaat worden.

In bowlingtaal: Wat is de uitgangsscore, welk percentage handicap krijgt een deelnemer, wat is de maximale handicap, hoeveel games worden er gespeeld en tot slot of het een mixed-toernooi is of dat de dames en heren apart zijn.

In bovenstaande afbeelding is er gekozen voor een uitgangsscore van 220.

Het handicappcentage is 80% en de maximale handicap is 60.

Als deze gegevens zijn handmatig in te voeren in de daarvoor bestemde witte vakjes.

Het aantal te spelen games staat op 6 in bovenstaand voorbeeld. Door op het witte vakje met de "6" te klikken kun je het aantal games aanpassen naar een waarde van minimaal 3 en maximaal 6 games.

Het scherm zal zich automatisch aanpassen naar het ingegeven aantal games.

Geef tot slot op of het een mixed-toernooi is (dames en heren op één standenlijst) of dat dames en heren aparte standenlijsten moeten krijgen. (Kies dan voor "Nee")

Wanneer er een handicappcentage van 0% wordt opgegeven wordt het scherm automatisch ingesteld op een scratch toernooi waarbij er gekozen kan worden voor minimaal 3 tot maximaal 6 games. Tevens wordt dan de hoogste game per deelnemer/ster zichtbaar. Nog altijd is het mogelijk om dames en heren op één lijst of op aparte lijsten uit te printen. (Mixed Toernooi: Ja / Nee)

Als de basisgegevens van het toernooitje zijn ingevuld, kan er begonnen worden met het inschrijven van de deelnemers.

Wis eerst alle Namen & Scores zodat je met een schone lijst begint.

Vul onder de kolom "Naam" de naam in. (voornaam + achternaam)

In de kolom ernaast vul je het geslacht in. (M, m, V of v)

In de volgende kolom "Pasgemiddelde" vul je dit gegeven in.

Automatisch wordt nu de handicap per game uitgerekend en getoond.

Ga door met de volgende deelnemer(s) totdat je klaar bent.

De kolommen "Naam", "Geslacht" en "Pasgemiddelde" MOETEN gevuld zijn !

Sla hierna het toernooi op via de knop "Opslaan".

Opm. Pas eventueel het logo eerst nog aan naar wens.

Invoeren scores:

Het is soms handig op de deelnemers eerst te sorteren op naam zodat het makkelijker zoeken is bij het voor het eerst invullen van de scores.

Dit is echter een keuze naar eigen inzicht/wens.

Bijvoorbeeld wanneer de namen van alle deelnemers/sters op volgorde van te spelen series zijn ingevoerd zou sortering op naam dus NIET handig zijn.

Vul de score(s) in bij de kolom van de betreffende game(s).

Automatisch wordt nu de score in de kolommen van "Aantal Games", "Score Scratch", "Total Hcp", "Total Score", "Gem. Scratch" en "Gem. incl. Handicap" gevuld.



LET OP: Sorteringen zijn niet handmatig ongedaan te maken.

Alleen de sorteerknoppen in het menu zijn te gebruiken.

Standenlijst:

Via de "Printen" knop maak je de standenlijst(en) aan waarbij aangemaakte standenlijsten op één en dezelfde dag elkaar steeds automatisch overschrijven.

Met andere woorden: Een toernooi over bijv. 5 dagen zal maximaal 5 standenlijsten laten zien in C:\Temp. De standenlijst van de meest actuele dag bevat alle scores die tot dan toe zijn ingevoerd.

Afhankelijk van wat je wilt zien kun je een standenlijst gaan "Printen" die gesorteerd is naar gelang de basisgegevens:

- Op score inclusief handicap (één lijst of dames/heren apart)
- Op score scratch (één lijst of dames/heren apart)

De lay-out van de standenlijst blijft bij het printen altijd het zelfde en geschied automatisch. Middels de bedieningsknoppen bovenin is het wel mogelijk om op het scherm de sorteren. De fysieke standenlijst is echter altijd op handicapbasis bij een handicaptoernooi en op scratchbasis bij een scratchtoernooi.


Als er voor "Printen" gekozen wordt, zal dit eerst getoond worden als PDF formaat op je scherm. Je kunt hier beslissen op je het bestand daadwerkelijk naar de printer stuurt of dat het alleen opgeslagen blijft in C:\Temp.

De standenlijst bij een mixed-toernooi heeft als naam: Stand_yyyymmdd.pdf.

Hierbij staat **yyyy** voor het huidige jaar, **mm** voor de huidige maand en **dd** voor de huidige dag. (voorbeeld: Stand_20210609.pdf)

Standenlijsten bij een dames/heren apart toernooi krijgen als naam:

Stand-Dames_yyyymmdd.pdf en Stand-Heren_yyyymmdd.pdf

©HW-Products / V.1.05																
SORTEREN OP NAAM		SORTEREN SCRATCH		SORTEREN HANDICAP		PRINTEN		OPSLAAN		WISSEN SCORES		WISSEN ALLES		STANDEN		KIES LOGO
Basisscore		220														
Handicap percentage		80														
Maximale handicap		60														
Aantal games		6														
Mixed Toernooi		Nee														
Bitterbal Hcp Toernooi																
																
	Naam	Gesl.	Pas gem.	HCP	Game 1	Game 2	Game 3	Game 4	Game 5	Game 6	Aantal games	Score scratch	Totaal HCP	Totaal score	Gem. scratch	Gem. incl. handicap
1	Daphne Deur	v	199	16	203	189	175	178	201	202	6	1148	96	1244	191,33	207,33
2	Ad Aarts	m	170	40	160	172	161	180	133	185	6	991	240	1231	165,17	205,17
3	Frits Flinkenvleugel	m	154	52	154	154	156	151	151	149	6	915	312	1227	152,50	204,50
4	Eddie Engel	m	110	60	140	126	156	156	133	142	6	853	360	1213	142,17	202,17
5	Beatrix Bal	v	164	44	167	177	171	122	144	152	6	933	264	1197	155,50	199,50
6	Corne Coureur	m	126	60	155	134	118	98	134	166	6	805	360	1165	134,17	194,17
7	Gerard Balk	m	149	56												
8	Fiona Fietsegraag	v	175	36											0,00	0,00

Afb.2: Een voorbeeld van standenlijst op het scherm: "Gemid. Incl. Handicap"
(Kan NIET gesplitst worden op dames / heren apart op het scherm ! Wel bij het printen.)


Bovenstaand voorbeeld betreft geen mixed-toernooi. De dames en heren staan op het scherm echter op één lijst. Wanneer er voor een mixed-toernooi is gekozen, zal bij het "Printen" er een aparte lijst voor de dames én voor de heren aangemaakt/geprint worden.

Bij het aanmaken van de standenlijsten ("Printen") wordt automatisch de naam van de spreadsheet in de kop geplaatst. (Zie hieronder: "Bitterbal Hcp Toernooi")

Bij de keuze voor een toernooi van dames en heren apart zal er respectievelijk "/ Dames" of "/Heren" worden toegevoegd.

Wanneer het een mixed toernooi betreft komt er alleen de naam van het bestand te staan.

Basisscore	220
Handicap percentage	80
Maximale handicap	60
Aantal games	6
Mixed Toernooi	Nee



Bitterbal Hcp Toernooi Dames

Naam	Gesl.	Pas gem.	HCP	Game 1	Game 2	Game 3	Game 4	Game 5	Game 6	Aantal games	Score scratch	Totaal HCP	Totaal score	Gem. scratch	Gem. incl. handicap
1 Daphne Deur	v	199	16	203	189	175	178	201	202	6	1148	96	1244	191,33	207,33
2 Beatrix Bal	v	164	44	167	177	171	122	144	152	6	933	264	1197	155,50	199,50
3 Fiona Fietsegraag	v	175	36												

Afb.3: Een voorbeeld van standenlijst op papier: "Gemid. Incl. Handicap" van alleen dames.

Aangemaakte standenlijsten zijn gemakkelijk te benaderen via de bedieningsknoppen bovenin. Een klik op de meest rechtse knop (Standen) zal de windows verkenner openen in C:\Temp alwaar de standenlijsten zijn opgeslagen.

Vanuit hier zijn ze dus te (her)openen, te printen en eventueel weer te verwijderen.

Correcties:

Mochten er correcties uitgevoerd moeten worden:

1. Klik op de te corrigeren score of naam van de betreffend deelnemer.
2. Corrigeer de score of naam.
3. Klik op de ENTER-toets.

De correctie wordt meteen verwerkt.

Je dient alleen eventueel de gewenste sortering voor een weergave op het scherm opnieuw uit te voeren.

Foutmeldingen:

Wanneer je na het openen van je bestand het volgende ziet:

De gekozen afbeelding als logo bevindt zich niet meer in dezelfde directory als waar deze stond toen het logo is gekozen.

Via de knop "Kies Logo" kun je het betreffende logo weer kiezen (koppeling herstellen) of een ander logo kiezen.



Tot slot:

Sla het bestand altijd op wanneer je gaat stoppen. Dat is de enige manier om zo geen gegevens te verliezen die je al hebt ingevoerd.

Have fun !