

Handleiding Mini-Toernooi

Algemeen

Het programma is geschreven ten behoeve van het organiseren van kleine toernooitjes.

Maar ook kleine toernooien kunnen een verschillende opbouw hebben.

De meeste varianten zijn echter wel verwerkt in deze Excel-spreadsheet.

Er is echter geen mogelijkheid tot het splitsen van dames en heren.

Alle deelnemers worden in 1 lijst verwerkt op basis van hun behaalde scores.

Mogelijkheden:

De volgende items zijn instelbaar:

- De basisscore (Uitgangspunt voor handicap berekening)
- Het percentage aan handicap
- De maximale handicap
- Het aantal games in de voorronde (minimaal 3 / maximaal 6)
- Finale (Ja of Nee)
- Het aantal games in de finaleronde (minimaal 3 / maximaal 6)
- Score voorronde mee naar finaleronde (Ja of Nee)

Functionaliteit:

De voorronde kan gesorteerd worden. Hiervoor wordt gekeken naar het totaal van de score inclusief handicap.

Hierbij wordt bij een gelijke totaalscore de persoon met de laagste handicap per game boven de persoon/personen met een hogere handicap per game gesorteerd.

Dit is conform de NBF-regels bij handicaptournooien.

Wanneer er gekozen is om ook een finale te spelen, dan kan deze ook worden gesorteerd onder dezelfde voorwaarden als in de voorronde.

Zowel de voorronde als ook de finaleronde kan worden geprint.

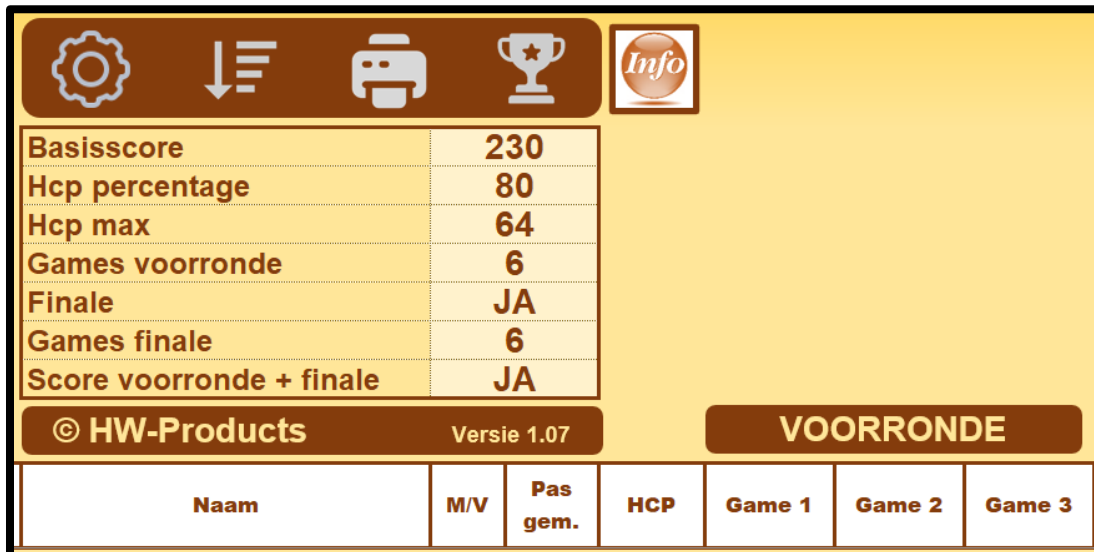
Hierbij wordt de scorelijst weggeschreven naar een pdf-document.

De naam hiervan is zelf te bepalen middels het pop-upschermdat verschijnt wanneer men de print-optie gaat gebruiken.

Tot slot is er ook de mogelijkheid tot het wissen van alleen de scores (voorrunde & eventuele finale) en eventueel alle deelnemers.

De werking:

Het programma ziet er vrij overzichtelijk uit.



The screenshot shows the main interface of the tournament management software. At the top, there is a menu bar with four icons: a gear for settings, a list with a downward arrow for sorting, a printer for printing, and a trophy for trophies. To the right of these icons is an 'Info' button. Below the menu bar is a table of parameters:

Basisscore	230
Hcp percentage	80
Hcp max	64
Games voorronde	6
Finale	JA
Games finale	6
Score voorronde + finale	JA

Below the parameter table, there is a copyright notice '© HW-Products' and 'Versie 1.07'. To the right, there is a button labeled 'VOORRONDE'. At the bottom, there is a table header with the following columns: Naam, M/V, Pas gem., HCP, Game 1, Game 2, and Game 3.

Bovenaan vindt u de mogelijkheden tot 'Beheer', 'Sorteren', 'Printen' en de keuze om te wisselen van voorronde naar finale.



Daar meteen onder staande zogenaamde 'parameters' (instellingen) van het toernooi.

Basisscore	230
Hcp percentage	80
Hcp max	64
Games voorronde	6
Finale	JA
Games finale	6
Score voorronde + finale	JA

Door te klikken op de waarde rechts van de omschrijving, kunt u de waarde veranderen. Deze zijn voorgesprogrammeerd qua mogelijke waarden met uitzondering van de Hcp Max. Deze is vrij instelbaar.

Het toernooi organiseren:

U stelt allereerst de voorwaarden van het toernooi in. (Dus basisscore, handicappercentage, etc.)

Wanneer u daar mee klaar bent, kunt u beginnen met de namen van de deelnemers, hun geslacht en het (pas)gemiddelde.

De handicap wordt nu automatisch ingevuld.

Bij elke naam die u ingevuld heeft verschijnt er aan de linkerkant van de naam een leeg vierkantje.

	Finale plaats	Naam	M/V	Pas gem.	HCP
1	<input type="checkbox"/>	Ronald Koeman	M	160	56
2	<input type="checkbox"/>	Memphis Depay	M	135	64
3	<input type="checkbox"/>	Cody Gakpo	M	177	42



Dit kunt u later gebruiken (na het sorteren) om aan te geven wie er naar de finale gaat. U kunt dus zelf bepalen hoeveel deelnemers er naar de finale gaan.

Wanneer u alle deelnemers hebt ingevoerd, kan het toernooi van start. Laat de ballen maar rollen en de pins maar vallen.

De scores kunt u invullen bij de juiste namen, onder de juiste kolom.

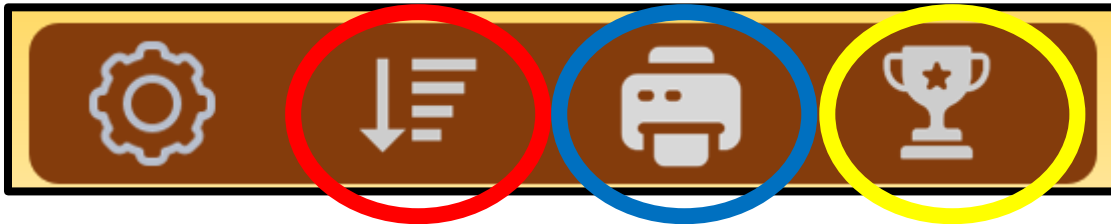
De tellers gaan lopen en de juiste gemiddelden worden getoond.

Het aantal games en de handicap per game wordt automatisch verwerkt steeds.

	Finale plaats	Naam	M/V	Pas gem.	HCP	Game 1	Game 2	Game 3	Totaal scratch	Totaal incl. hcp	Gem. scratch	Gem. incl. hcp
1	<input type="checkbox"/>	Ronald Koeman	M	160	56	167	149	153	469	637	156,33	212,33
2	<input type="checkbox"/>	Memphis Depay	M	135	64	143	166	155	464	656	154,67	218,67
3	<input type="checkbox"/>	Cody Gakpo	M	177	42	152	159	177	488	614	162,67	204,67

Het bij de instellingen gekozen aantal games voorronde zorgt ervoor dat het juiste aantal kolommen wordt getoond op uw scherm.

Met behulp van het sorteer icoon kunt u de scores op volgorde van hoog naar laag laten verschijnen op het scherm. (Zie rode cirkel)



Hierna kunt u de (tussen)stand 'printen' naar een pdf-document. Gebruik hiervoor het print-icoon. (Zie blauwe cirkel)

De finale:

Wanneer u ervoor hebt gekozen om GEEN finale te laten spelen zal een druk op het meest rechtse icoon (de beker!) een melding geven dat u daar niet voor gekozen heeft.

Heeft u echter WEL voor een finale gekozen dan zal een druk op dat icoon (zie gele cirkel) U naar het scherm voor het invullen van de finale games tonen. Hiervoor dient u echter wel eerst middels het vierkantje aan te klikken dat voor de naam van de finalist(en) staat.

Hierdoor komt er een vinkje in het vierkantje te staan. Klikt u nogmaals op het vierkantje met het vinkje, dan zal het vinkje weer verdwijnen. Zo kunt u simpel finalisten toevoegen en/of verwijderen.

Oké, u heeft de finalisten aangevinkt en geklikt op het rechtse icoon. (De beker) Het scherm verandert nu een heel klein beetje.



Het rechtse icoon ziet er nu iets anders uit. Dat komt omdat u nu in de finaleronde terecht bent gekomen. Wanneer u hier op klikt gaat u terug naar het scherm dat de voorronde weergeeft. U kunt zo dus wisselen.

De iconen voor sorteren en printen gaan in dit scherm nu met de gegevens voor de finaleronde aan de slag als u deze gebruikt.

TIP: Wanneer u het aantal games in de finale zou willen aanpassen dan kan dat. Verander bij de instellingen het aantal games. Wanneer niet het aantal juiste kolommen verschijnt voor de finale, ga dan even terug naar de voorronde om vervolgens weer naar de finale te gaan.

Op het scherm is steeds te zien of u in de voorronde of de finale-scherm bent.



Nieuw toernooi ?:

Wanneer u klaar bent met het toernooi (de standenlijsten zijn opgeslagen) dan slaat u natuurlijk het bestand op.

Voor een volgend toernooi dient u de oude scores natuurlijk te wissen.



Dat kan via het meest linkse icoon:

U krijgt de vraag of u de scores wilt wissen.

Klikt u op NEE dan keert u terug naar het beginscherm.

Klikt u op JA, dan worden de scores uit de voorronde en de finale gewist.

Er komt dan vraag of u ook de namen wilt wissen.

Klikt u op NEE dan keert u terug naar het beginscherm.

Klikt u op JA dan worden alle namen en de gemiddelden gewist en keert u hierna weer terug naar het begin scherm,.

Tot slot:

Als u met de muis over het icoon: scherm met daarin de uitleg van sluiten met behulp van de 'Exit' rechterbovenhoek van dit pop-upscherm.



komt dan verschijnt er een pop-up de iconen. U kunt dit scherm knop of het kruisje in de