

Sportreglement

Bowlingvereniging Tholen

Versie 3.02

Publicatie datum: 30 september 2023





Sportreglement

Inhoudsopgave:	pag. 2
Artikel 1 Algemeen	pag. 3
Artikel 2 Deelname	pag. 4
Artikel 3 Aanmelding	pag. 5
Artikel 4 Wedstrijdverloop, supergame	pag. 6
Artikel 5 Wedstrijden, wedstrijdpunten	pag. 11
Artikel 6 Kampioenschap en prijzen	pag. 12
Artikel 7 Recht op een plaats, teamnaam, teamcaptains	pag. 14
Artikel 8 Financiën	pag. 15
Artikel 9 Protesten	pag. 16
Artikel 10 Slotbepalingen	pag. 17



Artikel 1: Algemeen

1 Algemeen:

- a. Onder de huisleagues worden bowlingcompetities verstaan, die door de bowlingvereniging worden georganiseerd.
- b. Op de huisleagues zijn alle bepalingen van dit reglement van toepassing. Hiervan kan slechts worden afgeweken indien en voor zover dit in of krachtens het bepaalde van dit sportreglement is toegestaan.
- c. Eventuele aanvullende en/of uitvoeringsbepalingen, evenals andere officiële mededelingen worden door of op gezag van de vereniging aan betrokkenen tijdig ter kennis gesteld via het leaguebestuur of rechtstreeks aan de betrokkenen.

2 Een huisleague wordt gevormd door de spelende teams.

3 Alle leagues en verdere evenementen, goedgekeurd door de vereniging, vallen juridisch onder de Bowlingvereniging Tholen. Zonder goedkeuring van de N.B.F. kan geen beroep worden gedaan op het "vereniging zijn" van de vereniging en is de vereniging dienaangaande voor de betreffende leden hoofdelijk aansprakelijk.

4 De door het bestuur en/of vereniging en/of wedstrijdsecretariaat georganiseerde evenementen vallen economisch onder de vereniging. Het beheer van de huisleaguegelden geschiedt onafhankelijk van de verenigingsgelden.

5 Elke huisleague bestaat uit één event en wordt gespeeld op door het verenigingsbestuur vastgelegde speeldata en aanvangstijden in Bowling "De Thoolse Brug" te Tholen.

6 Iedere huisleague telt gemiddeld afhankelijk van het aantal deelnemende teams aan een league-avond, 28 of 30 speeldagen en start in september/oktober.



Artikel 2: Deelname

- 1 Deelname aan een huisleague is mogelijk voor alle leden van de bowlingvereniging.
- 2 a Aan een seniorenleague kan worden deelgenomen door senioren én door junioren die op 1 september van het lopende seizoen de leeftijd van 15 jaar bereikt hebben.
- b Een jeugdleague bestaat uit pupillen, aspiranten en junioren.

Bij aanmelding voor de league schrijft een team in met minimaal twee personen voor een dubbel-league of met drie personen bij een trio-league.

Bij de samenstelling van een team onderscheiden we de volgende spelers:

- a. Vaste spelers: spelers die de basis vormen van een team en normaal gesproken iedere wedstrijd zullen bowlen.
Voor dubbels geldt maximaal 4 spelers/speelsters.
Voor trio's geldt maximaal 6 spelers/speelsters.
 - b. Algemene invaller: spelers die middels het enquêteformulier of anderszins kenbaar hebben gemaakt op een of meerdere avonden in een team te willen invallen als de eigen spelers niet kunnen of als men in een team meerdere invallers nodig heeft.
- 4 In een dubbelleague mag een team met maximaal 1 algemene invaller spelen.
In een trioleague mag met maximaal met 2 algemene invallers worden gespeeld.



Artikel 3: Aanmelding

- 1 De aanmelding van een team voor een huisleague dient schriftelijk, d.m.v. het enquêteformulier, te worden ingediend bij het bestuur van de vereniging en wel voor een door de vereniging vast te stellen datum, voor het begin van het speelseizoen.
- 2 Tegelijk met de aanmelding van een team dienen de namen van de spelers in dat team te worden opgegeven, alsmede de teamcaptain en de teamnaam.
- 3 Eenmaal voor een team aangemelde spelers blijven gedurende de gehele verdere huisleague voor dat team aangemeld en kunnen tijdens die huisleague niet meer voor een ander team binnen de huisleague worden | aangemeld.
- 4 Uitzonderingen op het bij het in lid 3 bepaalde, kunnen gemaakt worden voor spelers, die:
 - a. nog niet voor het team, waarbij ze oorspronkelijk zijn aangemeld of hebben gespeeld.
 - b. door omstandigheden genoodzaakt zijn uit te zien naar een ander team, dit ter beoordeling van het verenigingsbestuur.



Artikel 4: Wedstrijdverloop

- 1 De wedstrijden van de huisleague worden gespeeld volgens het door de wedstrijdsecretaris van de vereniging gemaakte schema.
- 2 Er wordt gespeeld volgens het Europese systeem.
- 3 Er wordt gespeeld volgens het handicap systeem waarbij geldt: 80% van 230 met een maximale handicap van 64.
- 4 Bij aanvang van een nieuw seizoen wordt de handicap bepaald aan de hand van het nieuwe pasgemiddelde. Indien een speler geen pasgemiddelde heeft wordt de handicap bepaald na afloop van de eerste speeldag.
- 5 Voor het berekenen van de handicap wordt in het BLS programma gekozen voor de optie: handicap met wekelijkse herberekening. De handicap zal hierna na elke speelavond opnieuw worden berekend.
- 6 Aan elk team wordt voor aanvang van de league de gelegenheid gegeven om minimaal twee frames in te gooien op de baan waarop de wedstrijd een aanvang neemt, tenzij een team, of speler, zo laat op de baan klaar staat en dat er centraal is aangegeven dat er met de wedstrijd begonnen dient te worden.
- 7 Voor aanvang van het seizoen wordt, aan de hand van de gegevens uit de enquête, het aantal te spelen games per huisleague avond bepaald.
- 8 Een seizoen wordt opgebouwd uit 28 of 30 speelavonden. Het speelseizoen neemt een aanvang in september/oktober.
- 9 Indien een vaste speler van een team niet kan spelen, dient de teamcaptain hiervan vóór aanvang van de league melding te maken bij de tegenstander. Er mag dan gespeeld worden met een algemene invaller. Indien er geen algemene invaller gevonden kan worden mag een team de blindscore voor de afwezige vaste speler berekenen en toepassen.
- 10 Indien er geen afmelding voor aanvang van de wedstrijd heeft plaats gevonden, mag men geen blindscore toekennen. Voor de afwezige speler wordt dan een score van 0 genoteerd.



11 Een blindscore wordt als volgt berekend:

Men neemt het recente huisleagueemiddelde van de weggevallen speler minus 15 pins plus de bijbehorende handicap. Deze blindscore wordt niet in de individuele standenlijst opgenomen, en dient alleen maar voor het bepalen van de teamscores. Bij een blindscore kunnen geen individuele wedstrijdpunten behaald worden maar wel de te behalen wedstrijdpunten voor de totaalscore van het team.

12 Vervanging van een speler tijdens een game is toegestaan, wanneer de betreffende speler duidelijk niet meer in staat is om normaal verder te spelen. De individuele score over de game in kwestie wordt toegekend aan de speler die met de game is begonnen, doch komt niet in aanmerking voor erkenning als bijzonder sportresultaat. Voor de bepaling van de handicap van die betreffende game wordt uitgegaan van het hoogste gemiddelde van de twee betrokken spelers.

13 Puntentelling bij niet afmaken van een game bij:

- a) Wanneer een speler een game niet kan uitspelen, omdat deze daartoe niet in staat is vanwege een blessure, of vanwege een niet voorziene noodtoestand, en voor deze speler is geen speelgerechtigde vervanger voorhanden, dan telt voor die game de score over de reeds gespeelde frames, + 9 pins voor elke nog niet gespeelde frame. Dit geldt niet voor opvolgende games. Hiervoor telt automatisch de blindscore van desbetreffende speler.
- b) Wanneer een speler geheel uit vrije wil een game niet uitspeelt, dan mag deze speler tijdens deze game niet vervangen worden en telt voor die game alleen de score over de reeds gespeelde frames.
- c) Speler genoemd in lid 2 wordt voor verdere deelname van die speeldag uitgesloten.
Voor deze speler wordt voor de resterende game(s) een score van 0 genoteerd.
Deze score wordt echter niet voor zijn/haar individuele score meegerekend.

14 Aanvang van de leaguedwedstrijden is het tijdstip waarop het sein tot beginnen is gegeven. Het team op de rechterbaan van een banenpaar begint direct nadat dit sein is gegeven.

15 Een speler of team die/dat te laat speelklaar op de baan staat, begint de desbetreffende wedstrijd bij het frame van de game, dat volgt op het laatste frame dat door het als directe tegenstander fungerende team in zijn geheel is voltooid. De frames, games en/of wedstrijden, die door de verlate speler of door het verlate team niet zijn gespeeld, kunnen niet worden ingehaald en krijgen een score van nul.



16 Uitstellen en daarmee inhalen van wedstrijden dient tot een minimum beperkt te blijven. Hiervoor dient altijd de wedstrijdsecretaris te worden benaderd. Een wedstrijd dient **ALTIJD** ingehaald te worden/zijn voordat de volgende speeldag heeft plaatsgevonden.

Indien een heel team voor de vastgestelde league-avond uitvalt, moet de geplande ontmoeting van dit team na overleg met de desbetreffende tegenstander op een ander tijdstip worden gespeeld. |

In samenspraak met de bowlingexploitant kan er een tijdstip gezocht worden waarop kan worden ingehaald. Dat hierbij de situatie zich kan voordoen dat er recreanten op de banen er naast staan, mag geen reden zijn om de wedstrijd **NIET** in te halen op het afgesproken tijdstip.

De volgorde is dus:

Stap 1: Neem contact op met de wedstrijdsecretaris over het niet kunnen spelen van die betreffende speeldag.

Stap 2: Neem contact op met de bowlingexploitant voor afstemming wanneer er ingehaald kan gaan worden.

Stap 3: Bevestig deze inhaaldag vooraf per E-mail aan zowel de wedstrijdsecretaris als ook aan de bowlingexploitant.

Wedstrijdsecretaris:	wedstrijdzaken@bowlingverenigingtholen.nl
Bowling:	info@bowlingdethoolsebrug.nl

Er dient echter altijd eerst gebruik te worden gemaakt van een reservespeler of invaller(s).

17 In geval van oneven aantal teams speelt het team dat op een league avond geen tegenstander heeft, tegen het eigen teamgemiddelde.

18 Wanneer het in geval van een onderbroken game, als bedoeld in artikel 223 van het N.B.F.-sportreglement niet mogelijk of redelijk is de betreffende game(s) te spelen of verder te spelen op dezelfde speeldag, dan wordt (worden) de betreffende game(s) gespeeld of verder gespeeld op een door de teams, in overleg met het bowlinghuis,



- 19 a. Behoudens het noteren van de score overeenkomstig artikel 205 van het N.B.F. sportreglement worden de scores van de gespeelde games voorts per wedstrijd genoteerd op een daarvoor uitgereikt wedstrijdformulier.
- b. Het wedstrijdformulier dient door beide betrokken teamcaptains (of hun vervangers) te worden ondertekend en onmiddellijk na afloop van de wedstrijd ter beschikking worden gesteld voor verwerking door de wedstrijdsecretaris.
- c. De scores worden gecontroleerd aan de hand van de computeruitdraai. Door de wedstrijdsecretaris kunnen de gegevens op het wedstrijdformulier worden veranderd, wanneer een duidelijke fout is gemaakt bij het invullen, of wanneer een onjuiste optelling is gemaakt. Wanneer deze verandering door de wedstrijdsecretaris wordt aangebracht, stelt deze de betrokken teamcaptains daarvan direct in kennis.



Spelregels supergame.

- De deelname aan de supergame kost € 0,50 per keer.
- De supergame wordt berekend over de eerste 3 games die men op een speelvond speelt.
- Van deze 3 games mag men per frame de hoogste noteren voor de supergame.
- Bij de 10^e frame dient men de aansluitende nabeurt(en) te noteren.
- De rangschikking wordt opgemaakt over alle speelvonden.
- Alleen de hoogste supergame van een deelnemer telt.
- Indien er meerdere deelnemers zijn met een gelijke hoge score, dan zal die deelnemer, die het hoogste gemiddelde van alle door hem/haar gespeelde supergames gegooid heeft, de voorrang krijgen.
- Om in de rangschikking opgenomen te worden dient men minimaal 13 keer deel te nemen.
- Men kan op een avond waarop men invalt, meespelen voor de supergame.
- Voor een goede verwerking dient men het formulier compleet in te vullen. Een achternaam is hierbij belangrijk, daar er meer mensen met dezelfde voornaam zijn.
- De opbrengst van de supergame wordt als volgt besteed:
 - de helft voor algemene middelen
 - de helft wordt uitgekeerd als prijzengeld
- De prijzen worden volgens een vooraf bepaald percentage van de inleg, uitgekeerd.

Verdeling prijzengeld:

1. 22%	6. 8%
2. 16%	7. 7%
3. 12%	8. 6%
4. 10%	9. 5%
5. 9%	10. 5%



Artikel 5: Wedstrijden, wedstrijdpunten

1. Speelwijze:

- a. In de huisleague worden wedstrijden gespeeld tegen een directe tegenstander.
- b. Elk team speelt een gelijk aantal wedstrijden tegen elk ander team in de betreffende huisleague.

2. Wedstrijdpunten:

- a. Voor het winnen van een teamgame uit een wedstrijd, alsmede voor het winnen van de gehele wedstrijd, worden wedstrijdpunten toegekend
- b. Binnen de HCP leagues worden er voor het winnen van een individuele game uit een wedstrijd wedstrijdpunten toegekend.
- c. Zowel per gewonnen individuele game, teamgame als per gewonnen wedstrijd worden twee wedstrijdpunten toegekend. Dit met uitzondering van wedstrijden waarin blindscores zijn gebruikt. (Zie Artikel 4.11)
- d. Een game wordt als gewonnen beschouwd, wanneer de score van die game hoger is dan de score van de betreffende game van de tegenstander. Hetzelfde geldt voor een gewonnen wedstrijd. Bij een handicupleague is dit altijd inclusief de handicap.
- e. Bij gelijk eindigen per game of per wedstrijd worden de betreffende wedstrijdpunten gedeeld.

3. Indien de bal via de goot 1 of meer pins omwerpt, is het resultaat van deze worp ongeldig. Gebeurt dit in de eerste worp van een frame, dan dienen alle pins opnieuw te worden opgezet voor de tweede worp. Ook indien de bal van de achterwand terugkomt op de baan en hierdoor nog een of meer pins omwerpt, mogen deze pins niet worden opgeteld bij het resultaat van de worp.

4. In gevallen waarin de foutlijn niet werkt, treden de leden van op dat banenpaar spelende teams op als foutlijnscheidsrechter, en dienen de spelers van de tegenstanders toe te zien op een juiste notering van de score. Bij een foutlijnoverschrijding in de eerste worp van de frame dienen voor een tweede worp alle tien de pins weer op het pindeck gezet te worden. Uitleg over foutlijnoverschrijding zie artikel 212 van het NBF sportreglement.



Artikel 6: Kampioenschap en prijzen

- 1 Kampioen van een huisleague is dat team dat aan het eind van de huisleague de meeste wedstrijdpunten heeft behaald.
- 2 Bij gelijk eindigen van één of meerdere teams geldt, dat het team met de hoogste pinfall, inclusief handicap, de hoogste positie krijgt. Indien ook dit gelijk is, geldt de hoogste scratchscore. Indien ook dit gelijk is wordt door beide teams een negende en tiende frame gespeeld.
- 3 Om voor kwalificatie in het persoonlijk klassement in aanmerking te komen, moet een speler tenminste 60% van het aantal games in deze league hebben gespeeld. Gaat een speler tijdens het lopende seizoen spelen, dan geldt om voor kwalificatie in aanmerking te komen 50% van het maximaal aantal te spelen games in een heel seizoen van de betreffende league. Alleen spelers die als vaste speler aangemerkt kunnen worden, komen in aanmerking voor kwalificatie in het persoonlijk klassement.
- 4 Indien tijdens de competitieduur door welke omstandigheid dan ook een of meerdere teams uit de competitie wegvallen, dient het speelschema aangepast te worden aan het nieuwe aantal teams. Winstpunten behaald tegen uitgevallen team(s) tellen dan wanneer alle resterende teams een evenredig aantal maal dit team als tegenstander hebben gekend.
- 5 Aan het eind van de competitie(s) wordt de “Dag Der Kampioenen” georganiseerd voor teams en eventueel voor individuele spelers.
 - a. Individuele spelers:
 1. Hiervoor plaatsen zich de jongen, meisje, dame en heer die individueel kampioen zijn geworden in zijn of haar huisleague.
 2. Indien iemand aan meerdere huisleagues deelneemt, en op meerdere avonden individueel kampioen wordt, wordt haar/zijn plaats NIET ingenomen door bijvoorbeeld de 2^e op de eindranglijst.
 3. Er worden maximaal 6 games gegooid met 1 speler/speelster per baan. De handicap die meegenomen wordt is de handicap die men ook had tijdens de laatste leagueavond van de league waarin men kampioen is geworden.



- b. Teams:
- In aanmerking voor de plaatsing op de “Dag Der Kampioenen” komen die teams die:
1. bij het einde van het seizoen kampioen zijn geworden in hun huisleague.
 2. de winterkampioen. Dit is het team dat na de helft van het aantal speelronden, gerekend vanaf de start van de huisleague, bovenaan staat in de ranglijst.
Indien dit het zelfde team is als de kampioen bij het einde van de huisleague, plaatst de nummer 2 van de eindranglijst van de betreffende huisleague zich voor deze dag der kampioenen.
- c. De spelers/speelsters zullen tijdens de “Dag der kampioenen” spelen met de handicap die men had aan het eind van de betreffende huisleague.
- d. Spelers welke aan meerdere huisleagues deelnemen, dienen aan het begin van het seizoen of op het moment dat dit in gaat, kenbaar te maken aan het wedstrijdsecretariaat (lees: bestuurslid wedstrijd zaken), voor welk team men tijdens de “Dag der kampioenen” uit wil komen.
- e. Voor de “Dag der kampioenen” zullen alle teams uit 3 personen bestaan
- f. Per team mag bij aanvang van dit evenement 1 reserve worden aangemeld.
- g. Het format en speelschema zullen voor aanvang van de “Dag der kampioenen” bekend gemaakt worden.
- “
6. Op iedere speelavond kan gespeeld worden voor een supergame.
De spelregels voor deelname/speelwijze is terug te vinden in artikel 4 van dit sportreglement.



Artikel 7: Recht op een plaats, teamnaam, teamcaptains

- 1 Een team behoudt het recht op een plaats in een huisleague als het merendeel (bij drie-mans league twee spelers) van de spelers zich in de direct daaropvolgende huisleague weer voor datzelfde team aanmeldt.
- 2 Indien er zich meer teams aanmelden als dat er geplaatst kunnen worden kan de keus gemaakt worden om met negen teams te spelen en een rustdag te hanteren. Dit wil zeggen dat ieder team eens in de negen weken niet hoeft te spelen. De spelers van deze huisleague kunnen gezamenlijk kiezen voor deze speelwijze. Alleen dan wordt er op deze wijze gespeeld als zes van de negen teams voor dit voorstel zijn.
- 3 Indien er meer dan acht teams worden aangemeld en er niet wordt gespeeld volgens de op in lid 2 omschreven speelwijze dan genieten die teams de voorkeur die het vorige seizoen reeds op deze avond gespeeld hebben.
- 4 Indien alle teams reeds op deze league-avond gespeeld hebben, geniet dat team de voorkeur welke de meeste spelers van het vorige seizoen in zich heeft uit datzelfde team.
- 5 Indien er zich meer teams aanmelden dan er geplaatst kunnen worden, en plaatsing is niet mogelijk aan de hand van de in lid 1 tot en met 4 genoemde punten beslist het lot.
- 6 Een team speelt in een huisleague onder een naam, die dat team duidelijk onderscheidt van andere teams uit de huisleague.
- 7 Tegelijk met de aanmelding van een team voor een huisleague dient te worden opgegeven wie van de spelers gedurende de gehele huisleague als teamcaptain zal optreden.
- 8 Wanneer de teamcaptain op een speeldag niet aanwezig is, dan treedt een andere speler uit dat team op als vervangend teamcaptain.
- 9 De teamcaptain is volledig verantwoordelijk voor de gedragingen van de spelers uit zijn team gedurende een wedstrijd.
- 10 De teamcaptain draagt er zorg voor, dat hij en zijn teamgenoten in alles zullen meewerken om elke speeldag zo correct mogelijk te laten verlopen.



Artikel 8: Financiën

- 1 De leaguegelden, bestaande uit gamegelden en prijzengeld, worden jaarlijks door de A.L.V. vastgesteld.
- 2 Ieder lid dat deel wil nemen aan een huisleague dient een machtiging aan de vereniging te ondertekenen zodat deze maandelijks automatisch de leaguegelden kan innen.
- 3 Er zal geïnd gaan worden in acht gelijke termijnen.
- 4 Indien er geen incasso plaats kan vinden dient de betreffende speler er zorg voor te dragen dat de leaguegelden voor de tweede speelavond van dat termijn bij de penningmeester voldaan wordt. Indien een speler hier niet aan voldoet kan hij/zij om die redenen door het verenigingsbestuur een speelverbod opgelegd krijgen of geschorst worden.
- 5 Het verenigingsbestuur kan een speler ontheffen van het betalen van gamegelden alleen bij langdurige ziekte van de speler zelf. Onder langdurige ziekte wordt een tijdsduur van meer dan vier weken verstaan. Een speler moet, om voor deze ontheffing in aanmerking te komen, een schriftelijk verzoek indienen bij de penningmeester van de vereniging. Ook tijdens vakanties van de betreffende spelers, die in het bowlingseizoen vallen, moet het contributiebedrag volledig worden betaald.
- 6 Indien een speler tijdens het seizoen het lidmaatschap opzegt, moet behalve het lopende termijn ook het volgende termijn betalen zodat er voldoende tijd is om voor vervanging te zorgen. De betaling kan eerder stoppen indien er een speler gevonden is die de volledige betaling op zich neemt.



Artikel 9: Protesten

Protesten kunnen alleen door de teamcaptain worden ingediend.

1. Behandeling:
 - a. Protesten dienen schriftelijk binnen 48 uur na de aanvang van de leaguedwedstrijd te worden ingediend bij de betreffende wedstrijdsecretaris. Van dit protest dient de teamcaptain van de tegenstander binnen de hierboven aangegeven termijn een afschrift te ontvangen. Een mogelijk verweer door de tegenstander dient eveneens schriftelijk binnen 48 uur na ontvangst van het protest aan de wedstrijdsecretaris te worden overhandigd.
 - b. Over alle protesten en/of klachten zullen alle partijen door het bestuur worden gehoord. Het bestuur zal een voor alle partijen bindende uitspraak doen. Van de uitspraak zullen alle betrokkenen schriftelijk op de hoogte worden gesteld.
2. Spel en score protesten:
 - a. Protesten, die het directe spel- en scoreverloop betreffen, dienen mondeling te worden medegedeeld aan de teamcaptain van de tegenstander en na afloop van de wedstrijd schriftelijk te worden vastgelegd op het wedstrijdformulier.
 - b. Deze mondelinge protesten dienen te worden ingediend bij voorkeur onmiddellijk, maar in elke geval 15 minuten, nadat de aanleiding voor het protest zich heeft voorgedaan. Doet de aanleiding voor een protest zich tijdens een game voor, dan kan het protest nog uiterlijk binnen 15 minuten na afloop van die game worden ingediend.
 - c. Naar aanleiding van het bij hem ingediende protest neemt het bestuur aan de hand van het huisleaguereglement en het N.B.F.-sportreglement een beslissing, welke het bestuur meedeelt aan de betrokken teamcaptain(s).
3. Door de deelname aan een huisleague van de vereniging aanvaarden alle spelers onherroepelijk de beslissing van het verenigingsbestuur omtrent uitspraken over protesten en/of klachten, waarbij wel van kracht blijft (conform het tuchreglement van de N.B.F.) binnen de gestelde termijn in beroep te kunnen gaan.



Artikel 10: Slotbepalingen

1. De teamcaptains dragen zorg voor het goede verloop van de speeldag en handelen in verband hiermee de hen opgedragen administratieve handelingen af.
2. De leden van de teams zullen er tevens op toezien, dat handelingen van hemzelf en zijn teamgenoten, welke de huisleague direct of indirect kunnen schaden, achterwege blijven.
3. Als een team gebruik maakt van een invaller moet men de betaling in het team zelf regelen.
4. Spelen in bowlingkledij tijdens de league is niet verplicht, doch zeer gewenst.
5. In de spelersruimte is het verboden:
 - a. consumpties te nuttigen
 - b. om poeders op een dusdanige manier te gebruiken dat deze ruimte of de approach vervuild worden.
6. Op alle zaken dienaangaande is het tuchtreglement van de N.B.F. van toepassing.
7. In omstandigheden, waarin dit Sportreglement van Bowlingvereniging Tholen niet voorziet, beslist het verenigingsbestuur, conform het N.B.F. sportreglement.